FOR GAMES

NEWSLETTER

CAÇA TALENTOS

OFICINAS DE GAMEDESIGN PARA GAMERS

2019 SETEMBRO

A OFICINA DE MAIS SUCESSO ESSE ANO, FOI INICIADA ATRAVÉS DE UM TORNEIO DE GAMES, REALIZADA NO DIA 20 DE SETEMBRO NA ESCOLA MUNICIPAL EURICO SALLES, TEVE COMO INTUITO DESMISTIFICAR O UNIVERSO DOS JOGOS E INTRODUZIR A GAMIFICAÇÃO COMO PENSAMENTO ATIVO DO DIA A DIA PARA OS ALUNOS.
O TORNEIO, QUE CONTOU COM MAIS DE 100 ALUNOS, DO SEXTO AO NONO ANO DO ENSINO FUNDAMENTAL, FOI RECEBIDA COM GRANDE ENTUSIASMO PELA GAROTADA. AOS POUCOS, EXPLICAMOS E O PORQUÊ DE TERMOS SELECIONADO JOGOS INDEPENDENTES PARA A REALIZAÇÃO DO TORNEIO, E CONTAMOS UM POUCO DO QUE ESTARIA POR VIR.

OFICINA COM INTUITO DE APROXIMAR OS JOVENS A REALIDADE DAS NOVAS PROFISSÕES EMERGENTES NO MERCADO DA TECNOLOGIA POPULAR COMO CRIAÇÃO DE JOGOS, CANAIS DE YOUTUBE, JOGADOR PROFISSIONAL DE JOGOS E ETC.
O CAÇA TALENTOS INICIOU SEU PROJETO COM OS ALUNOS DO CANTAGALO NO DIA 17 DE OUTUBRO, ONDE REALIZAMOS UM TORNEIO DE GAMES PARA OS JOVENS PRESENTES, AFIM DE INTRODUZIR NOSSOS MÉTODOS DE APRENDIZAGEM E INSERI-LOS NO MEIO DOS JOGOS INDEPENDENTES - QUE COMPÕE A GRANDE MAIORIA DAS PRODUÇÕES DE JOGOS PROFISSIONAIS MUNDO A FORA.
A PARTIR DAÍ, TODAS AS TERÇAS E QUINTAS-FEIRAS DA SEMANA, FORAM DISPONIBILIZADAS PELO ESPAÇO VIVA RIO, - NA SALA DE COMPUTAÇÃO E OFICINAS DO FAVELA HUB, HORÁRIOS PARA QUE PUDESSEMOS INSERIR OS JOVENS PRESENTES NO MEIO GAMER.