



NEWSLETTER CAÇA TALENTOS

Caça Talentos Digital

Ao longo de novembro, tivemos 24 horas de aulas em formatos de live sobre game design e análise crítica de jogos, além de 100 minutos de vídeoaulas com inúmeras dicas de desenvolvimento e pontos de reflexão!



Como foi?

12.758 alcances

21.103 impressões



PREFEITURA DA CIDADE DO RIO DE JANEIRO, SECRETARIA MUNICIPAL DE CULTURA E METRÔRIO APRESENTAM



- ➔ Somente para estudantes moradores das comunidades da Rocinha e Del Castilho, entre 13 e 18 anos
- ➔ Aulas por um Instagram fechado, somente para inscritos
- ➔ Toda quinta-feira, às 13h e 17h.

+ INFO
facebook.com/oficinadegamedesign

Professor Bruno “Alguns alunos demonstraram muito interesse e foco independente da área que querem seguir (artes, game design, criação de conteúdo). Muitos vieram pedir recomendações de canais no youtube e games para desconstruir, até nos finais de semana!”

Patrocínio:



Apoio:



Alunos comprometidos

Foram aproximadamente 70 participantes pelo Facebook e Instagram ao longo de novembro e começo de dezembro! Muitas dúvidas esclarecidas e todos aprendendo em seu próprio tempo. Afinal, todas as lives ficaram gravadas!

Muitos se esforçaram para ter acesso às aulas e ao material e conseguiram acompanhar mesmo vendo uma vez por semana. Nossa monitoria, disponível todos os dias, tirou algumas dúvidas de pais e mães interessados em ajudar os filhos a continuarem os estudos!

Além do conteúdo básico sobre arquitetura de jogos, olhamos algumas desconstruções na prática e falamos de dicas de como lançar, modificar e o que criar! Também aproveitamos a época para falar dos “Game Awards” e pôr em prática a análise crítica para avaliar os games premiados no ano! Contextualizar com os games que os alunos conhecem, é a chave para aproximar a teoria da prática.

The screenshot shows a newspaper page from 'O DIA' with the following content:

- Top Left:** A small article snippet: "3, 2, 1... A DOR NÃO DA UM DIA DE DESCANSO PARA QUEM VIVE NO RIO DE JANEIRO (SABELE BENTO, P. 2)".
- Top Right:** A 'CURINGA' (coupon) for 'O DIA' with a small image of a newspaper.
- Header:** 'odia.com.br | QUARTA-FEIRA, 18/9/2019 | Nº 24.555 | R\$ 1,50' and 'QUARTA-FEIRA, 18-9-2019 | O DIA'.
- Section Header:** 'Negócios & Carreiras'.
- Main Title:** 'Games nas comunidades cariocas'.
- Subtitle:** 'Escolas públicas do Rio recebem projeto voltado para o incentivo ao desenvolvimento de jogos'.
- Text:**
 - Left column: "Nada de profissionais convencionais, como médicos, advogados ou engenheiros. Com a chegada da era digital, os jovens estão cada vez mais interessados em exercer as chamadas 'profissões do futuro', como youtuber, e-ataleta ou até desenvolvedor de games. É para incentivar esse caminho pouco encorajado no Brasil, e descobrir novos talentos no Rio, a empresa For Games, em parceria com o Metrô Rio, aposta em quatro oficinas para cerca de cem jovens estudantes de escolas públicas do Rio. Nos próximos cinco meses, a empresa percorrerá unidades escolares de diversas comunidades cariocas para promover o projeto. Entre as áreas escolhidas há localidades em bairros da Zona Norte e Sul do Rio. O projeto passará pelo Engenho da Rainha, Rocinha, Coelho Neto e Pavão-Pavãozinho. A ideia é incentivar e ensi-
 - Right column: "nar adolescentes carentes a desenvolverem o seu talento na área digital e a transformar seu hobby em uma profissão rentável. TORNEIO NAS ESCOLAS A porta de entrada do projeto será um Torneio Intercolegial de Games que acontece ainda neste mês de setembro, em que estudantes de 12 a 18 anos podem participar. A ideia é oferecer uma competição amigável de videogames por meio do sistema de "mata mata" e acumulação de pontos. Ao final do torneio, os 25 melhores alunos de cada comunidade serão presenteados com uma oficina gratuita de Gamedesign, no qual os jovens poderão aprender a desenvolver jogos eletrônicos. A primeira competição, de uma série de disputas previstas esse período de projeto, será na próxima sexta-feira, dia 20, às 12h45, na Escola
- Image:** A photograph of a classroom where a teacher is presenting to a group of students.
- Caption:** "Projeto passará por comunidades no Engenho da Rainha, Rocinha, Coelho Neto e Pavão-Pavãozinho".
- Text:**
 - Left column: "Enrico Sales, em Engenho da Rainha, na Zona Norte da cidade. Já no dia 28 de outubro, às 9h, será a vez dos jovens da Rocinha, na Zona Sul carioca,
 - Right column: "participarem do torneio na Biblioteca Parque. Ao longo do mês de setembro e outubro, também estão previstas disputas em escolas públicas nas comunidades de Coelho Neto, no dia 5 de outubro, também na Zona Norte do Rio, e no Complexo do Cantagalo, no dia 19 de outubro, na Zona Sul. Os dois últimos ainda estão sem horário previsto.
- Quote:** "Grande passo para a Educação" - Para Victor Prado, diretor da For Games, esse é um grande passo para a integração dos games na área da Educação. "Pela primeira vez, o Rio abre as portas para os games, incentivando-os e os legitimando nas escolas. Isso é um grande passo para a educação brasileira. É utilizar os jogos de maneira consciente. O Brasil consome muito game, entretanto, não produz no mesmo patamar porque não possui gamer crítico, que entende como os jogos são feitos e o que está consumindo", declarou Victor.

Patrocínio:



Apoio:

